



Offene Pen-&-Paper-Rollenspiel-Lizenzen und Verbandsgründung

Wir, die Interessensgemeinschaft Pen-&-Paper Rollenspiel-Verlage - bestehend aus Heinrich Tüffers Verlag, Manifest Games, Redaktion Phantastik, System Matters Verlag, Uhrwerk Verlag, Ulisses Spiele und dem Verlag für Fantasy & Science Fiction-Spiele GbR - haben die Ankündigung von Wizard of the Coast LCC (WotC) bezüglich der Änderung der bestehenden Open Gaming Licence (OGL) wahrgenommen. ^(1,2)

Diese geplanten Änderungen werden einen großen Teil der deutschen und internationalen Pen-&-Paper Branche beeinflussen und Auswirkungen auf die gesamte Wertschöpfungskette von Kreativen und Verlagen haben. Paizo Inc. hat in Reaktion darauf angekündigt, eine systemneutrale und offene Regelsystem-Lizenz für Rollenspiele namens Open RPG Creative License (ORC) zu entwickeln. ⁽³⁾

Es ist wichtig für Pen-&-Paper Rollenspiel Verlage und die Rollenspiel-Community, parallel zur Weiterführung und Entwicklung eigener geschlossener Systeme, eine neue offene, unbefristete und unwiderrufliche Regelsystem-Lizenz für Rollenspiele zu entwickeln. Die Open RPG Creative License (ORC) trägt dazu bei, die Pen-&-Paper Rollenspiel Gemeinschaft zu stärken. Verlage haben die Wahl, sowohl freie und offene Systeme als auch eigene Systeme zu nutzen und zu produzieren oder ein Portfolio aus beidem zu haben.

Paizo Inc. arbeitet an der Entwicklung einer neuen Regelsystem-Lizenz, der Open RPG Creative License (ORC) im Rahmen einer neuen, noch zu gründenden Stiftung/non-profit Organisation. Um sicherzustellen, dass die ORC auch mit dem europäischen und deutschen Recht übereinstimmt, ist eine rechtliche Bewertung notwendig. Davon hängt auch ggfs. die Entwicklung einer deutschen Übersetzung einer ORC ab. Ulisses Spiele arbeitet eng mit Paizo Inc. und Azora Law zusammen, um sicherzustellen, dass die ORC auch mit deutschem Recht kompatibel ist. Die Interessensgemeinschaft Pen-&-Paper Rollenspiel-Verlage begrüßt dies und ist intensiv in die Diskussionen mit anderen betroffenen, internationalen Verlagen eingebunden.

Unser gemeinsamer Anspruch ist es, eine nachhaltige Pen-&-Paper-Rollenspiel-Landschaft zu gestalten. Dazu gehört die Förderung von Unterhaltung und Kreativität, die Entwicklung von Geschäftsmodellen, eine gemeinsame Interessensvertretung und letztendlich die Verbindung zwischen Menschen durch Pen-&-Paper-Rollenspiele.

Seit Frühjahr 2021 trifft sich diese Interessensgemeinschaft zu gemeinsamen Gesprächen. Im Jahr 2022 haben wir im Rahmen einer Marktstudie die Online-Umfrage 'Pen-&-Paper-Rollenspiel' erfolgreich mit mehr als 7.500 Teilnehmern durchgeführt.

Unabhängig unserer Unterstützung der ORC werden wir in den nächsten Monaten die Gründung eines Pen-&-Paper-Rollenspiel-Verbandes durchführen, bestehend aus den Mitgliedern dieser Interessensgemeinschaft.

Für den Kontakt zur Interessensgemeinschaft Pen-&-Paper-Rollenspiel-Verlage wendet euch bitte an: info@rollenspiel-verband.de

(1) <https://www.dndbeyond.com/posts/1423-an-update-on-the-open-game-license-ogl>

(2) <https://www.dndbeyond.com/posts/1428-a-working-conversation-about-the-open-game-license>

(3) <https://paizo.com/community/blog/v5748dyo6si7v?Paizo-Announces-SystemNeutral-Open-RPG-License>